

КОНЦЕПЦИЯ РЕСПУБЛИКАНСКОГО СОЦИАЛЬНОГО ПРОЕКТА ПО ПОДДЕРЖКЕ СПОРТА И ЗДОРОВОГО ОБРАЗА ЖИЗНИ «ФУТБОЛ ДЛЯ ВСЕХ»

Общие положения

Сложно оспорить тот факт, что именно футбол является самым популярным видом спорта на планете. Футбольные матчи проходят во дворах и на лучших спортивных аренах, в северных странах и на жарком африканском континенте, с участием как сильной так и слабой половины человечества, а возрастной ценз участников вовсе не имеет границ.

Огромная армия почитателей (поклонников) футбола и в Республике Беларусь. Все они, от профессиональных футболистов до простых любителей, участвуют во множестве соревнований или проводят дружеские встречи. Мы же попробуем объединить всех тех, кто любит футбол и не представляет свою жизнь без него.

Президентский спортивный клуб при содействии Белорусской федерации футбола, Министерства спорта и туризма и Министерства образования с 2022 года инициирует проведение республиканского социального проекта по поддержке спорта и здорового образа жизни «Футбол для всех».

Цель проекта

Проект реализуется с целью вовлечения как можно большего количества детей и подростков, молодежи, трудоспособного населения и лиц пожилого возраста в регулярные физкультурно-спортивные занятия и приобщения их к активному отдыху.

Задачи проекта

Задачи, решаемые в ходе реализации проекта:

пропаганда физической культуры и спорта как важного средства укрепления здоровья населения, приобщение его к здоровому образу жизни, профилактика правонарушений;

создание условий для массовых и индивидуальных форм физкультурно-оздоровительной и спортивной работы путем популяризации физической культуры и спорта среди населения, организация его систематического досуга;

повышение эффективности физкультурно-спортивной работы с населением по месту жительства, работы и учебы;

дальнейшее массовое развитие и популяризация футбола как вида спорта, вовлечения в занятия им населения;

определение победителей.

Участники проекта

Участниками проекта являются граждане Республики Беларусь. Проект реализуется среди мальчиков (юношей, мужчин) и девочек (девушек, женщин) отдельно в четырех возрастных группах:

- дети: 2012 г.р. и моложе;
- подростки: от 2004 до 2011 гг.р.;
- взрослые: от 1962 до 2003 гг.р.;
- пожилые: 1961 г.р. и старше.

Условия участия

Чтобы стать участником проекта необходимо:

выполнить упражнение «непрерывное набивание мяча поочередно правой и левой ногой продолжительностью от 30 секунд до одной минуты»;

в период с 01.04.2022 по 31.08.2022 опубликовывать только одно видео с выполнением вышеназванного упражнения в виде поста в своем аккаунте «Instagram»;

быть подписанным на аккаунт Президентского спортивного клуба @sportclub.by в социальной сети «Instagram»;

в опубликованном посте отметить аккаунт @sportclub.by;

поставить хэштэг #футболдлявсех2022;

подписать видео (например: Иванов Иван, 1990 г.р., г. Слоним, 95 набиваний);

на время проведения проекта аккаунт участника должен быть открыт.

Условия определения победителей

Победитель проекта определяется посредством подсчета максимального количества набиваний мяча в каждой из четырех возрастных групп среди мальчиков (юношей, мужчин) и девочек (девушек, женщин) отдельно.

При равном количестве набиваний мяча победитель определяется по более ранней дате публикации соответствующего видео.

Награждение победителей

Победитель проекта в каждой возрастной группе награждается ценным призом.

Награждение победителей проекта состоится на церемонии закрытия республиканских соревнований по футболу «Кожаный мяч» на призы Президентского спортивного клуба, которая пройдет 9 сентября 2022 г. на стадионе ФК «Минск» по адресу: г. Минск, ул. Маяковского, 127/3.

Для получения ценного приза личная явка победителя обязательна.

Участник, победивший в проекте однажды, теряет право принимать участие в последующих этапах проекта.

Предполагаемые результаты

Предполагается что реализация Проекта позволит:

вовлечь как можно больше детей и подростков, молодежи, трудоспособного населения и лиц пожилого возраста в регулярные физкультурно-спортивные занятия и приобщить их к активному отдыху;

создать условия для массовых и индивидуальных форм физкультурно-оздоровительной и спортивной работы путем популяризации физической культуры и спорта среди населения, организовать его систематический досуг;

повысить эффективность физкультурно-спортивной работы с населением по месту жительства, работы и учебы;

придать импульс массовому развитию и популяризации футбола как вида спорта, вовлечь в занятия им население.

Условия финансирования и взаимодействия

Республиканское государственно-общественное объединение «Президентский спортивный клуб» несет расходы по:

приобретению ценных призов для вручения победителям проекта в каждой возрастной группе;

созданию фоторепортажа о проекте и исключительные имущественные права на него;

освещению в средствах массовой информации хода проведения и итогов проекта.

Ассоциация «Белорусская федерация футбола» осуществляет информационную поддержку проекта и доводит информацию о проекте до футбольных клубов и организаций, культивирующих данный вид спорта.

Министерство образования Республики Беларусь в тесном взаимодействии с соответствующими управлениями (отделами) образования, спорта и туризма районных, городских (городов областного подчинения) исполнительных комитетов, местных администраций районов в городах до 10.04.2022 доводит информацию о проекте и условиях участия в нем до всех учреждений образования.

Министерство спорта и туризма Республики Беларусь в тесном взаимодействии с соответствующими управлениями (главными управлениями) спорта и туризма облисполкомов (Миноблисполкома, Мингорисполкома), структурными подразделениями районных (городских) исполнительных комитетов и местных администраций районов в городах, осуществляющими государственные полномочия в сфере спорта и туризма до 10.04.2022 доводит информацию о проекте и условиях участия в нем до всех коллективов физической культуры предприятий и организаций, физкультурно-оздоровительных, спортивных центров (комбинатов, комплексов, центров физкультурно-оздоровительной работы) и физкультурно-спортивных клубов.